

Règlement du TOURNOI INTERNE en POURSUITE

- 1- C'est un tournoi par équipe de 2 joueurs. La distance tournoi de chaque joueur est la moitié de sa distance naturelle ($30 \times \text{moyenne} + 12$).
- 2- Le tournoi se déroule en 2 tours. Les équipes sont réparties en 4 poules de 3 au premier tour. A l'issue du 1^{er} tour, on établit les 4 poules du 2^{ème} tour. Les 3 équipes ayant la plus grande série parmi les 4 équipes ayant terminé premières de leur poule sont qualifiées dans la poule 1. La quatrième équipe est qualifiée pour la poule 2 ainsi que les deux équipes ayant la plus grande série parmi les 4 ayant terminé 2^{ème} de leur poule au premier tour. Les deux équipes restantes ayant terminé 2^{ème} de leur poule entrent dans la poule 3 accompagnées de l'équipe ayant la plus grande série parmi les 4 équipes ayant terminé dernières de leur poule au premier tour. Les trois équipes restantes formant la poule 4 du deuxième tour.
- 3- Dans le 2^{ème} tour, les équipes de la poule 1 se disputent les 3 premières places du tournoi, les équipes de la poule 2 se disputent les places 4, 5 et 6, les équipes de la poule 3 les places 7, 8 et 9, et la poule 4 les dernières places du tournoi.
- 4- Le classement dans les poules se fait au total des points acquis. En cas d'égalité de points, c'est l'équipe qui a réalisé la plus grande série sur l'ensemble de ses matches qui l'emporte.
- 5- Chaque équipe désigne un joueur pour le tirage à la bande. L'équipe qui gagne le tirage a le choix de commencer ou non.
- 6- Dans une équipe, c'est le joueur qui a la plus petite distance qui joue en premier pour atteindre cette distance.
- 7- Dès qu'un des 2 premiers joueurs atteint sa distance tournoi, les 2 équipes changent de joueur.
- 8- Si le changement n'est pas survenu avant la 15^{ème} reprise, il s'effectue à la 16^{ème}.
- 9- Au changement, le 2^{ème} joueur doit réaliser le reste de la somme des deux distances tournoi de l'équipe.
- 10- L'équipe qui atteint sa distance s'arrête. Si elle a commencé la partie, l'équipe adverse joue une reprise sur mouche.
- 11- Si l'équipe qui a commencé termine sa 30^{ème} reprise sans atteindre sa distance, l'équipe adverse joue une reprise sur mouche.
- 12- Si une seule des 2 équipes atteint sa distance, elle remporte le match. Si aucune n'atteint sa distance, c'est celle dont le rapport « Nombre de points réalisés/Distance » est le plus élevé qui l'emporte. S'il y a encore égalité, les 2 équipes partagent les points.
- 13- L'équipe gagnante marque 2 points, l'équipe perdante ne marque pas. En cas d'égalité, chaque équipe marque 1 point.